**מעבדת BASH**

**מבנה סקריפט ותוכנת עריכה**

1. gedit הוא editor בסיסי ושימושי, עמו תעבדו ב-bash. נהוג להוסיף סיומת .sh עבור סקריפטים של bash (לצורך נוחות של המתכנת).
2. בשורה הראשונה של הסקריפט יש לרשום לציין את כתובת הinterpeter של bash במערכת.

bin/bash/!#

1. בעזרת הפקודה הבאה ניתן לראות את מספר השורה:

Edit → preferences → display line numbers

1. בניגוד לאקליפס ותוכנות עריכה מתקדמות, gedit לא מזהה שגיאות סינטקס – לכן עליכם להריץ את הסקריפט כל פעם בכדי לעלות על שגיאות.
2. לפני הרצת סקריפט בפעם הראשונה, עליכם להשתמש בפקודה:

chmod u+x ./scriptName.sh (אם העתקתם את הקובץ לווינדוס וחזרה ללינוקס, כל הרשאות הקובץ יימחקו, ותצטרכו להריץ את הפקודה פעם נוספת)

**תרגיל מעבדה**

בתרגיל זה ניצור סקריפט שיוצר ספר טלפונים ותומך באפשרויות שונות.

**הוראות:**

* 1. תיצרו קובץ סקריפט בשם lab1.sh
  2. רשמו את השורה הבאה כשורה הראשונה בסקריפט שלכם:

#!/bin/bash

* 1. העתיקו את תוכן הקובץ p1 לסקריפט שלכם. שימו לב שworking\_dir הוא משתנה שמחזיק את שם התיקיה בה יווצר ספר הטלפונים, והמשתנה DATA מחזיק את נתיב הקובץ (כולל בתוכו את שם התיקיה).
  2. בסקריפט שיצרתם – הוסיפו פקודה ליצירת תיקיה במקום המתאים בסקריפט מתחת להערה (שורה 10).כלומר נרצה ליצור תיקיה לפי הערך של המשתנה working\_dir.
  3. הוסיפו פקודה ליצירת קובץ במקום המתאים בסקריפט מתחת להערה (שורה 13). DATA הוא המשתנה המחזיק את שם הקובץ.
  4. נסו להריץ, מדוע לא מודפס כלום? תקנו את הקוד על מנת שהתפריט הראשי יודפס.
  5. ממשו את הפונקציות הנדרשות לפי התפריט הראשי:
* addRecord – פונקציה שמקבלת מהמשתמש שם ומספר ומכניסה אותם ל2 משתנים. לאחר מכן כותבת את 2 המשתנים אל תוך הקובץ בשורה אחת עם רווח בין השם למספר. (הקובץ שנוצר בתחילת הסקריפט)
* searchRecord – פונקציה המקבלת שם ומדפיסה למסך את השם ומספר הטלפון במידה וקיים איש קשר כזה. מדפיסה הודעת שגיאה במידה ולא נמצא איש קשר כזה (הודעת שגיאה לבחירתכם).
* deleteRecord – פונקציה המקבלת מספר שורה ומוחקת את איש הקשר באותה השורה. לאחר המחיקה, שורת הרווח מצטמצמת במידה ונוצרה. פונקציה זו היא רשות ולא חובה
* viewRecords – מדפיסה את ספר הטלפונים למסך
* eraseRecords – מחיקת כל רשומות ספר הטלפונים. יש לבקש אישור מהמשתמש לפני (לשאול האם בטוח, ובמידה וכן למחוק).

**הוראות הגשה**

יש להעלות את סקריפט הפתרון למודל עם השם id\_lab1.sh.

**בהצלחה !!**